# Level System

Werte:

* Level
* Insel

Regeln:

* Es gibt eine Anzahl von Level welche gespielt werden kann.
* Pro Level gibt es einen Pool von Inseln.
* Der Pool von Inseln soll den Levels zugewiesen werden können.
* Die Inseln in dem Pool werden manuell vorgebaut.
* Beim Start eines Levels, wird eine Insel random aus dem Pool gewählt.